

Hulpjury speelgoed van het jaar categorie 12+ 2016

Juryleden:

1. Esther van de Brink
2. Naomi Ebbeling
3. Zoë Schultz
4. Maarte Geraedts
5. Alain de Wilde
6. Anne Duijn

Plan van aanpak:

Om 5 volwassenen in 1 maand 5 spellen te laten testen leek vooraf een kleine uitdaging maar het bleek reuze mee te vallen. Ons enthousiasme om spelletjes te spelen zorgde er voor dat we al snel 3 data hadden om te testen. Er werd voor het eten gezorgd zodat we van 11:00 tot 20:00 of van 16:00 tot in de bijna nachtelijke uurtjes spelletjes konden spelen. Onze kinderen werden gewoon mee genomen en de oudste konden lekker toe kijken al baalde zij wel dat ze nog niet oud genoeg waren voor deze spellen met hun 4 & 6 jaar en de ander is nog een baby'tje dus die wilde vooral lekker kunnen slapen ondanks ons gegil van plezier.

De spellen kwam al zeer snel binnen gelukkig. Dit zorgde ervoor dat Anne en Zoë al vast alle spelregels konden doornemen en de eerste 4 spellen konden proefspelen in de vorm van 2 spelers in de eerste week van oktober. Alleen de escape room wilde we echt met zoveel mogelijk tegelijk spelen de eerste keer.

Puur gericht op beoordeling voor spellen met 2 spelers zou de keuze zijn:

- 1/2 Skye (goed met 2 spelers te spelen omdat je aan je eigen koninkrijk bouwt)
- 1/2 Colt Express (Er is goed over nagedacht hoe je het zelfs met twee spelers spannend kunt houden doordat je met 2 karakters speelt)
3. Terra (door het gok element ben je niet afhankelijk van veel spelers om het leuk te houden)
4. Codenames (is toch wel saai met 2 spelers. Het gaan voor zoveel mogelijk punten biedt geen goede optie naar ons idee. Toch echt een spel voor met meer spelers)

Het testen

Op de eerste zondag was alleen Alain tot 15:00 niet aanwezig. Spellens die gespeeld werden: Codenames en Skye.

Skye was het eerste spel. Wij zijn al jaren fan van de spellen van 999 games. Zij overheersen wel redelijk onze spellenkasten al hebben we uiteraard ook van vele andere merken spellen. We hadden dus weer hoge verwachtingen van dit spel. Het spel heeft naar ons idee wat weg van Carcassonne. Maar wat een zeer leuke verandering verzorgt is dat je zelf je eigen koninkrijk bouwt en dus niet gezamenlijk een wereld creëert. Een andere factor die zorgt voor afwisseling is dat je puntentelling iedere keer anders is. Er zijn voldoende verschillende varianten en dan is ook de volgorde nog ieder keer anders. Eigenlijk precies wat wij verwachten van de spellen van 999 games. Het hamertje die je tactisch in kunt zetten, het geld inzetten en elkaar stukken kunnen kopen zorgen voor nog een leuke toevoeging. Alleen bij de eindtelling snappen we niet helemaal waarom het x 2 moet want dan hadden de perkament rolletjes op de tegels zelf toch al meer punten op kunnen leveren?

Codenames was het tweede spel deze zondag. We waren met 5 personen en dat is toch geen handig aantal dus hebben we het even creatief opgelost. De middelste speler van de 3 die tegenover de teamcaptains zaten speelde voor beide teams mee. Toch heeft de voorkeur om het met 4/6 of meer spelers te spelen. Daarna is het oneven aantal wat minder erg. Maar we denken dat je met meer dan 3 spelers per team tegenover de teamcaptain het ook niet meer echt leuk is. Dus 8 is wat ons betreft wel de max. Het is nog best lastig om goede combinaties te bedenken die je teamleden met dezelfde woorden associëren als jij. Er zijn heel veel verschillende kaartjes en dus heel veel woorden wat zorgt voor veel afwisseling en dat je iedere keer wel andere combinaties moet maken en door dat de kaartjes vierkant zijn en je ze dus steeds met een kwartslag kunt draaien zijn daar ook zo veel combinaties in dat je het wel heel vaak zou moeten

spelen als je patronen zou willen herkennen al denken wij dat dit niet zal gebeuren. Dus goed over nagedacht en een spel vooral leuk met een iets grotere spelersgroep.

Esther moest toen gaan werken dus hebben we met 4 man **Colt Express** gespeeld. Een spel van een bij ons nog onbekend spellenmerk. Het speelbord de trein is toch wel erg origineel en dat maakt het al meteen een zeer interessant spel. Het tactische element en het feit dat iedere ronde wel weer anders verloopt door dat de kaarten andere acties geven (gesloten, open, twee achter elkaar en omgekeerd) zorgen dat je soms gestrekt ligt van het lachen omdat iemand een mep uitdeelt in een verder lege wagon. Wij zijn nogal beeld denkers dus we hebben veel lol gehad met elkaar een klap verkopen en elkaar neer knallen. Wel knap dat we allemaal met al die kogels in ons lijf toch nog gewoon bleven leven en konden functioneren. Maar da maakt het wel leuk want als je uit zou vallen na een schot zou toch echt minder leuk zijn. De verschillende bijzondere eigenschappen lijken wel zeer wisselend voordeel op te leveren. En het is ervaren hoe je die het beste in kunt zetten dus genoeg uitdaging om het spel vaker te spelen en een steeds betere tactiek te ontwikkelen.

Maar we gaan dit spellenmerk zeker in de gaten houden en er zullen vast meerdere spellen van dit merk in onze kasten gaan verdwijnen is onze verwachting.

In de loop van de middag arriveerde Alain en was er tijd om de **Escape room** te spelen. We hadden er zin in en we hadden van tevoren de app al geïnstalleerd om de extra muziek te kunnen draaien. Aar de iPhone viel steeds uit. De app zorgt er niet voor dat de muziek blijft doorspelen dan erg jammer waardoor we de app verder genegeerd hebben. Ook de foto aan het eind wilde niet lukken beeld bleef zwart ☹️ De puzzels zijn leuk om te doen en er zit voldoende uitdaging in. Wel is de afgedrukte ruimte erg klein waardoor je als je met het maximaal aantal spelers dus 5 spelers speelt het wel erg krap is om alles te kunnen zien. Dat vonden we wel een minpunt. Al met al was het een erg leuk spel om te spelen wat we graag vaker zouden willen doen maar helaas zijn er maar 4 rooms en kun je het niet vaker spelen omdat je de oplossingen dan al weet. Ook hebben we gekeken hoe duur het spel is in de winkel. Het bleek het duurste spel te zijn van de 5 en dat zouden wij er niet voor uit geven omdat je het dus maar 4 keer kunt spelen. Onduidelijk is wanneer de uitbreidingen beschikbaar zijn en hoe duur die zijn.

Toen was het tijd voor het laatste spel **Terra**. Vooraf hadden we al zo'n vermoeden wie van ons daar het beste in zou zijn en dat klopte aardig. Alain en Maartje hebben toch wat meer wereldkundige kennis dan de rest haha. Het is veel gokken en het leuke aan het spel is dat je steeds meer leert over dingen in de wereld. Maar dat is voor een aantal van ons ook waarom ze het minder leuk vinden. Er zijn te veel dingen die niet bekend zijn voor de meeste en dus er moet veel gegokt worden. Ook loopt het punten spoor tot zeer hoog maar wij komen amper tot halverwege. Er zijn meer dan genoeg kaartjes om in ieder geval steeds andere vragen te krijgen. Dus het wordt heel dubbel ervaren en waar de een het dus best wel een leuk spel vindt heeft de ander er echt helemaal niets mee.

Omdat we nog lang geen genoeg hadden van het spelletjes spelen hebben we Skye nog een keer gespeeld en ook Codenames. Toen hadden we toch echt wel genoeg gespeeld voor 1 dag. Maar Alain en Esther hadden nog niet alle spellen gespeeld dus ook de andere twee geplande datums moest er nog gespeeld worden.

De zondag na de eerste zondag werd er weer gespeeld en ook de laatste vrijdag van de maand. Die dag hebben er ook nog andere aangesloten maar die hebben helaas niet alle 5 de spellen kunnen spelen dus die hebben geen score formulier ingevuld. Uiteindelijk bleek na 3 dagen veel spelletjes spelen en allemaal meerdere keren de spellen gespeeld te hebben dat er twee winnaars waren wat ons betreft. De helft heeft de voorkeur voor Skye en de andere helft Colt Express. Colt Express wegens zijn originaliteit echt anders dan de meeste spellen die wij hebben gespeeld in de afgelopen 12 jaar dat wij dat al samendoen. Skye door de uitdaging en ondanks wat bekende elementen toch weer heel anders en vernieuwend.

Mijn eigen eindstand is:

1. Skye
2. Colt Express
3. Terra
4. Codenames

5. Escape Room (maar eigenlijk vooral door de prijs in verhouding tot het aantal keer dat je het kunt spelen. Was hij bijvoorbeeld €20,- geweest had hij de 3^{de} plaats gekregen.)

Hoe hebben we het ervaren

We vonden het superleuk om te doen. Spelletjes spelen is nooit een straf en het mooie was dat we gezellig samen hebben gegeten en er super dagen van hebben gemaakt terwijl het normaal toch al snel bij een avond blijft. We hebben veel lol gehad en het beoordelen was niet heel moeilijk alleen die eind keuze tussen nummer 1 en 2 leverde echt discussie op en daarom is het goed dat we allemaal onze eigen keuze mogen maken. De gekregen spellen verdelen we onder elkaar en zullen we zeker vaker gaan spelen. En als we de laatste escape room hebben gespeeld gaan we bedenken wie we er dan blij mee gaan maken. Super bedankt voor deze enorm leuke ervaring en mocht er volgend jaar weer een hulpjury nodig zijn wij houden ons zeker aanbevolen 😊 en ik moet van mijn kinderen zeggen dat zij dat wel willen doen voor hun categorie haha.